МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ЛИПКОВСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 2» МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ КИРЕЕВСКИЙ РАЙОН

РАССМОТРЕНА
на заседании ШМО
учителей естественно-научного
цикла

Протокол № <u>1</u> от<u>30.08</u> 2022 г. Кос Г.В.Капустникова СОГЛАСОВАНО Заместитель директора по ВР30.08 2022 г. 3.В. Фадеева

УТВЕРЖДЕНО приказом директора МКОУ «Липковская СОШ № 2» от 31. 28. 2022г. № 47 Денеция М.В. Галочкина

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА «РОБОТОТЕХНИКА И ЛЕГО»

Направленность: общеинтеллектуальное Уровень программы: базовый Возраст учащихся: 10-12 лет Срок реализации: 1 год (34 часа)

Автор - составитель:

Капустникова Гульнара Вячеславовна, учитель высшей категории

2022 - 2023 учебный год

МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ЛИПКОВСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 2» МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ КИРЕЕВСКИЙ РАЙОН

РАССМОТРЕНА	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДЕН	
на заседании ШМО	Заместитель директора	приказом директора	
учителей естественно-научного	по ВР 2022 г.	МКОУ «Липковская СОШ № 2»	
цикла	3.В. Фадеева	от 2022г. №	
Протокол № от 2022 г.			
Г.В.Капустникова			

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА «РОБОТОТЕХНИКА И ЛЕГО»

Направленность: общеинтеллектуальное Уровень программы: базовый Возраст учащихся: 10-12 лет Срок реализации: 1 год (34 часа)

Автор – составитель:

Капустникова Гульнара Вячеславовна, учитель высшей категории

2022 – 2023 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа «Робототехника и легоконструирование» разработана с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта общего образования и планируемых результатов общего образования. Данная программа представляет собой вариант программы организации доп образования обучающихся средней школы.

Характерная черта нашей жизни — нарастание темпа изменений. Мы живем в мире, который совсем не похож на тот, в котором мы родились. И темп изменений продолжает нарастать.

Сегодняшним школьникам предстоит

- работать по профессиям, которых пока нет,
- использовать технологии, которые еще не созданы,
- решать задачи, о которых мы можем лишь догадываться.

Школьное образование должно соответствовать целям опережающего развития. Для этого в школе должно быть обеспечено:

- изучение не только достижений прошлого, но и технологий, которые пригодятся в будущем,
- обучение, ориентированное как на знаниевый, так и деятельностный аспекты содержания образования.

Таким требованиям отвечает робототехника.

Образовательные конструкторы LEGO Education WeDo представляют собой новую, отвечающую требованиям современного ребенка "игрушку". Причем, в процессе игры и обучения ученики собирают своими руками игрушки, представляющие собой предметы, механизмы из окружающего их мира. Таким образом, ребята знакомятся с техникой, открывают тайны механики, прививают соответствующие навыки, учатся работать, иными словами, получают основу для будущих знаний, развивают способность находить оптимальное решение, что несомненно пригодится им в течении всей будущей жизни.

С каждым годом повышаются требования к современным инженерам, техническим специалистам и к обычным пользователям, в части их умений взаимодействовать с автоматизированными системами. Интенсивное внедрение искусственных помощников в нашу повседневную жизнь требует, чтобы пользователи обладали современными знаниями в области управления роботами.

В начальной школе не готовят инженеров, технологов и других специалистов, соответственно робототехника в начальной школе это достаточно условная дисциплина, которая может базироваться на использовании элементов техники или робототехники, но имеющая в своей основе деятельность, развивающую общеучебные навыки и умения.

Использование Лего-конструкторов во внеурочной деятельности повышает мотивацию учащихся к обучению, т.к. при этом требуются знания практически из всех учебных дисциплин от искусств и истории до математики и естественных наук. Межпредметные занятия опираются на естественный интерес к разработке и постройке различных механизмов. Одновременно занятия ЛЕГО как нельзя лучше подходят для изучения основ алгоритмизации и программирования, а именно для первоначального знакомства с этим непростым разделом информатики вследствие адаптированности для детей среды программирования.

"Основы робототехники. WeDo" представляет уникальную возможность для детей младшего школьного возраста освоить основы робототехники, создав действующие модели роботов.

Программа рассчитана на детей 10-12 лет. Новый конструктор в линейке роботов LEGO, предназначен, в первую очередь, для детей младшего возраста. Работая индивидуально, парами или в командах, учащиеся любых возрастов могут учиться, создавая и программируя модели, проводя исследования, составляя отчёты и обсуждая идеи, возникающие во время работы с этими моделями.

Обоснование программы

Применение конструкторов LEGO во внеурочной деятельности в школе, позволяет существенно повысить мотивацию учащихся, организовать их творческую и исследовательскую

работу. А также позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развивать необходимые в дальнейшей жизни навыки.

Целью использования «Робототехники» в системе дополнительного образования является овладение навыками начального технического конструирования, развитие мелкой моторики, координацию «глаз-рука», изучение понятий конструкций и ее основных свойствах (жесткости, прочности и устойчивости), навык взаимодействия в группе.

Цели программы:

- 1. Организация занятости школьников во внеурочное время.
- 2. Всестороннее развитие личности учащегося:
 - Развитие навыков конструирования
 - Развитие логического мышления
- Мотивация к изучению наук естественно научного цикла: окружающего мира, краеведения, физики, информатики, математики.
- Познакомить детей со способами взаимодействия при работе над совместным проектом в больших (5-6 человек) и малых (2-3 человека) группах
- Развитие у детей интереса к техническому творчеству и обучение их конструирования через создание простейших моделей и управления готовыми моделями с помощью простейших компьютерных программ. Вырабатывается навык работы в группе.

Основными задачами занятий являются:

- обеспечивать комфортное самочувствие ребенка;
- развивать творческие способности и логическое мышление детей;
- развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел;
- развивать умения работать по предложенным инструкциям по сборке моделей;
- развивать умения творчески подходить к решению задачи;
- развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

В процессе решения практических задач и поиска оптимальных решений младшие школьники осваивают понятия баланса конструкции, ее оптимальной формы, прочности, устойчивости, жесткости и подвижности, а также передачи движения внутри конструкции. Изучая простые механизмы, дети учатся работать руками (развитие мелких и точных движений), развивают элементарное конструкторское мышление, фантазию.

Обучающая среда позволяет учащимся использовать и развивать навыки конкретного познания, строить новые знания на привычном фундаменте. В то же время новым для учащихся является работа над проектами. И хотя этапы работы над проектом отличаются от этапов, по которым идет работа над проектами в средней школе, но цели остаются теми же. В ходе работы над проектами дети начинают учиться работать с дополнительной литературой. Идет активная работа по обучению ребят анализу собранного материала и аргументации в правильности выбора данного материала. В ходе занятий повышается коммуникативная активность каждого ребенка, происходит развитие его творческих способностей. Повышается мотивация к учению. Занятия помогают в усвоении математических и логических задач, связанных с объемом и площадью, а так же в усвоении других математических знаний, так как для создания проектов требуется провести простейшие расчеты и сделать чертежи. У учащихся, занимающихся конструированием, улучшается память, появляются положительные сдвиги в улучшении почерка (так как работа с мелкими деталями конструктора положительно влияет на мелкую моторику), речь становится более логической.

Образовательная система предлагает такие методики и такие решения, которые помогают становиться творчески мыслящими, обучают работе в команде. Эта система предлагает детям проблемы, дает в руки инструменты, позволяющие им найти своё собственное решение. Благодаря этому учащиеся испытывают удовольствие подлинного достижения.

Категория слушателей, для которых предназначена программа

Настоящая программа учебного курса предназначена для учащихся 6 классов образовательных учреждений, которые впервые будут знакомиться с LEGO – технологиями. Занятия проводятся в группах (15 чел) 1 час в неделю, всего 34 часа.

Виды и направления внеурочной деятельности

Основным направлением курса «Робототехники» в доп образовании является **проектная и трудовая деятельность** школьников.

УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

Структура и содержание программы

В структуре изучаемой программы выделяются следующие основные разделы:

Забавные механизмы

1. Танцующие птицы

2. Умная вертушка

3. Обезьянка-барабанщица

Футбол

1. Нападающий

2. Вратарь

3. Ликующие болельщики

Звери

- 1. Голодный аллигатор
- 2. Рычащий лев
- 3. Порхающая птица

Приключения

- 1.Спасение самолета
- 2. Спасение от великана
- 3. Непотопляемый парусник

Курс носит сугубо практический характер, поэтому центральное место в программе занимают практические умения и навыки работы на компьютере и с конструктором.

Изучение каждой темы предполагает выполнение небольших проектных заданий (сборка и программирование своих моделей).

Обучение с LEGO® Education всегда состоит из 4 этапов:

- Установление взаимосвязей,
- · Конструирование,
- Рефлексия,
- Развитие.

<u>Установление</u> взаимосвязей. При установлении взаимосвязей учащиеся как бы «накладывают» новые знания на те, которыми они уже обладают, расширяя, таким образом, свои познания. К каждому из заданий комплекта прилагается анимированная презентация с участием фигурок героев — Маши и Макса. Использование этих анимаций, позволяет проиллюстрировать занятие, заинтересовать учеников, побудить их к обсуждению темы занятия.

<u>Конструирование.</u> Учебный материал лучше всего усваивается тогда, когда мозг и руки «работают вместе». Работа с продуктами LEGO Education базируется на принципе практического обучения: сначала обдумывание, а затем создание моделей. В каждом задании комплекта для этапа «Конструирование» приведены подробные пошаговые инструкции.

<u>Рефлексия</u>. Обдумывая и осмысливая проделанную работу, учащиеся углубляют понимание предмета. Они укрепляют взаимосвязи между уже имеющимися у них знаниями и вновь приобретённым опытом. В разделе «Рефлексия» учащиеся исследуют, какое влияние на поведение модели оказывает изменение ее конструкции: они заменяют детали, проводят расчеты, измерения, оценки возможностей модели, создают отчеты, проводят презентации, придумывают сюжеты, пишут сценарии и разыгрывают спектакли, задействуя в них свои модели. На этом этапе учитель получает прекрасные возможности для оценки достижений учеников.

<u>Развитие.</u> Процесс обучения всегда более приятен и эффективен, если есть стимулы. Поддержание такой мотивации и удовольствие, получаемое от успешно выполненной работы, естественным образом вдохновляют учащихся на дальнейшую творческую работу. В раздел

«Развитие» для каждого занятия включены идеи по созданию и программированию моделей с более сложным поведением.

Программное обеспечение конструктора ПервоРобот LEGO® WeDoTM (LEGO Education WeDo Software) предназначено для создания программ путём перетаскивания Блоков из Палитры на Рабочее поле и их встраивания в цепочку программы. Для управления моторами, датчиками наклона и расстояния, предусмотрены соответствующие Блоки. Кроме них имеются и Блоки для управления клавиатурой и дисплеем компьютера, микрофоном и громкоговорителем. Программное обеспечение автоматически обнаруживает каждый мотор или датчик, подключенный к портам LEGO®-коммутатора. Раздел «Первые шаги» программного обеспечения WeDo знакомит с принципами создания и программирования LEGO-моделей 2009580 ПервоРобот LEGO WeDo. Комплект содержит 12 заданий. Все задания снабжены анимацией и пошаговыми сборочными инструкциями.

Богатый интерактивный обучающий материал действительно полезен детям, таким образом, курс может заинтересовать большой круг любителей Лего, в первую очередь, младших школьников ценителей TECHICS. Он ориентирован на учащихся 1-4 классов.

В программе «Робототехника» включены содержательные линии:

- аудирование умение слушать и слышать, т.е. адекватно воспринимать инструкции;
- чтение осознанное самостоятельное чтение языка программирования;
- говорение умение участвовать в диалоге, отвечать на заданные вопросы, создавать монолог, высказывать свои впечатления;
- пропедевтика круг понятий для практического освоения детьми с целью ознакомления с первоначальными представлениями о робототехнике и программирование;
- творческая деятельность- конструирование, моделирование, проектирование.

Основные формы и приемы работы с учащимися:

- Беседа
- Ролевая игра
- Познавательная игра
- Задание по образцу (с использованием инструкции)
- Творческое моделирование (создание модели-рисунка)
- Викторина
- Проект

Материально-техническое оснащение образовательного процесса:

Для реализации программы, данный курс обеспечен наборами-лабораториями Лего серии Образование "Конструирование первых роботов" (Артикул: 9580 Название: WeDoTM Robotics Construction Set Год выпуска: 2009) и диском с программным обеспечением для работы с конструктором ПервоРобот LEGO® WeDoTM (LEGO Education WeDo), компьютерами, принтером, сканером, видео оборудованием.

Планируемые результаты освоения программы

Знания и умения, полученные учащимися в ходе реализации программы:

- Знание основных принципов механики;
- Умение классифицировать материал для создания модели;
- Умения работать по предложенным инструкциям;
- Умения творчески подходить к решению задачи;
- Умения довести решение задачи до работающей модели;
- Умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
 - Умения работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

Календарно-тематическое планирование

No॒		Кол-	Предметные		
п/п	Тема занятия	во часов	результаты	Метапредметные результаты (УУД)	Дата
	Раздел 1. Введение (3 ч.)				
1	Введение. Знакомство с конструктором Лего. Организация рабочего места. Техника безопасности Роботы в нашей жизни. Понятие. Назначение. Что такое робототехника.	1	Знание основных принципов механики .Знакомство с основами	 Л. Отношение к школе, учению и поведение в процессе учебной деятельности. П. пространственно-графическое моделирование 	
2	Виды роботов, применяемые в современном мире. Как работать с инструкцией. Проектирование моделей-роботов. Символы. Терминология.	1	программирования	 Р. соотнесение своих действий с целью и задачами деятельности; К. Умения излагать мысли в четкой логической последовательности, 	
3	Первые шаги. Среда конструирования. О сборке и программировании	1		отстаивать свою точку зрения	
	Раздел 2	2. Изуче	ние механизмов (4 ч	.)	
4	Забавные механизмы. Танцующие птицы. Знакомство с проектом (установление связей)	1	Знание основных принципов	Л. развитие самостоятельности суждений, независимости и	
5	Забавные механизмы. Танцующие птицы. Конструирование (сборка). Рефлексия (измерения, расчеты, оценка возможностей модели)	1	механики .Знакомство с основами программирования	нестандартности мышления. П. Установление отношений между данными и вопросом Р. сравнение своего результата деятельности с результатом других	
6	Забавные механизмы. Умная вертушка. Конструирование (сборка)	1		учащихся; К. Включаться в групповую	
7	Сравнение механизмов. Танцующие птицы и умная вертушка. (сборка, программирование, измерения и расчеты)	1		работу	
	Раздел 3. Программирова	ние We	Do. Изучение датчик	<u> </u>	
8-10	Забавные механизмы. Обезьянка-барабанщица. Знакомство с проектом (установление связей). Конструирование (сборка)	3	Умение работать по предложенным инструкциям по	Л. развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности	
11	Сравнение механизмов. Танцующие птицы, умная вертушка, обезьянка-барабанщица. (сборка, программирование, измерения и расчеты)	1	сборке моделей Умение классифицировать материал для	П. Осуществление плана решения Р.Контролировать свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки К. Умения работать над проектом в	

12-13	Звери. Голодный аллигатор. Знакомство с	2	создания
	проектом (установление связей).		Понятия
	Конструирование (сборка)		конструг
14	Звери. Голодный аллигатор. Рефлексия	1	оптима
	(измерения, расчеты, оценка возможностей		формы, пр
	модели, создание отчета, презентации,		устойчи
	придумывание сюжета для представления		жестко
	модели)		подвих
15-16	Вратарь. Знакомство с проектом (установление	2	Управ
	связей). Конструирование (сборка)		ГОТОВ
17	Рефлексия (измерения, расчеты, оценка	1	модел
	возможностей модели, создание отчета,		помо
	презентации, придумывание сюжета для		просте
10.10	представления модели)		компью
18-19	Нападающий. Знакомство с проектом	2	прогр
20	(установление связей). Конструирование (сборка)		- -
20	Рефлексия (измерения, расчеты, оценка	1	
	возможностей модели, создание отчета,		
	презентации, придумывание сюжета для		
21.22	представления модели)	2	<u> </u>
21-22	Болельщики. Знакомство с проектом	2	
23	(установление связей). Конструирование (сборка)	1	-
23	Рефлексия (измерения, расчеты, оценка возможностей модели, создание отчета,	1	
	презентации, придумывание сюжета для представления модели)		
24-25	Спасение самолета. Знакомство с проектом	2	-
2 1 -23	(установление связей). Конструирование (сборка)	2	
26	Рефлексия (измерения, расчеты, оценка	1	1
20	возможностей модели, создание отчета,	•	
	презентации, придумывание сюжета для		
	представления модели)		
27-28	Рычащий лев. Знакомство с проектом	2	-
	(установление связей). Конструирование (сборка)		
29	Рефлексия (измерения, расчеты, оценка	1	1
	возможностей модели, создание отчета,		
	презентации, придумывание сюжета для		
	представления модели)		

создания модели
Понятия баланса
конструкции, ее
оптимальной
формы, прочности,
устойчивости,
жесткости и
подвижности
Управление
готовыми
моделями с
помощью
простейших
компьютерных
программ

команде, эффективно распределять	
обязанности.	
Л.Формирование ценностных	
ориентиров и смыслов учебной	
деятельности на основе развития	
познавательных интересов	
П. Применять изученные способы	
учебной работы	
Р.Сопоставлять полученный	
(промежуточный, итоговый) результат с	
заданным условием	
К. Умения излагать мысли в четкой	
логической последовательности,	
отстаивать свою точку зрения	

	Разд	ел 4. Пр	ооектирование (4 ч.)	
30-33	Создание самостоятельных проектов, моделирование, защита. Рефлексия	4	Умение классифицировать материал для создания модели Понятия баланса конструкции, ее оптимальной формы, прочности, устойчивости, жесткости и подвижности Управление готовыми моделями с помощью простейших компьютерных программ	Л. развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления. П. Применять изученные способы учебной работы Р. Контролировать свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки К. Умения работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

Литература и средства обучения.

Методическое обеспечение программы

- 1. Конструктор ПервоРобот LEGO® WeDoTM (LEGO Education WeDo модели 2009580) 6 шт.
- 2. Программное обеспечение «LEGO Education WeDo Software »
- 3. Инструкции по сборке (в электронном виде CD)
- 4. Книга для учителя (в электронном виде CD)
- 5. Ноутбук 1 шт.
- 6. Интерактивная доска.

Информационное обеспечение программы

- 1. Наука. Энциклопедия. М., «РОСМЭН», 2001. 125 с.
- 2. Энциклопедический словарь юного техника. М., «Педагогика», 1988. 463 с.
- 3. Книга для учителя по работе с конструктором Перворобот LEGO WeDo (LEGO Education WeDo).
- 4. Индустрия развлечений. ПервоРобот. Книга для учителя и сборник проектов. LEGO Group, перевод ИНТ, 87 с., илл.

Интернет-ресурсы

- 1. http://9151394.ru/?fuseaction=proj.lego
- 2. http://9151394.ru/index.php?fuseaction=konkurs.konkurs
- 3. http://www.lego.com/education/
- 4. http://www.wroboto.org/
- 5. http://www.roboclub.ru/
- 6. http://robosport.ru/
- 7. http://lego.rkc-74.ru/
- 8. http://legoclab.pbwiki.com/
- 9. http://www.int-edu.ru/
- 10. http://learning.9151394.ru/course/view.php?id=17
- 11. http://do.rkc-74.ru/course/view.php?id=13
- 12. http://robotclubchel.blogspot.com/
- 13. http://legomet.blogspot.com/
- 14. http://httpwwwbloggercomprofile179964.blogspot.com/